

[Redacted]

Od:

Wysłano:

[Redacted]
poniedziałek, 14 października 2024 17:21

Do:

1071 RDLP w Szczecinie

Temat:

[EXTERNAL]Apel w sprawie lasów społecznych wokół Szczecina

Regionalna Dyrekcja Lasów Państwowych Szczecin,

Do: Dyrektora Regionalnej Dyrekcji Lasów Państwowych w Szczecinie

Szanowny Panie,

W związku z toczącymi się pracami w sprawie ustanowienia lasów społecznych oraz zasad gospodarowania w lasach wokół Szczecina przesyłam uwagi. Wnioskuje o przekazanie uwag całemu zespołowi ds. lasów społecznych Szczecina oraz o uwzględnienie ich w pracach.

1. Wnioskuje o jak najszerzy zasięg geograficzny lasów społecznych wokół Szczecina, w szczególności o uwzględnienie ochrony Puszczy Bukowej i jej walorów społecznych, przyrodniczych i ekologicznych.. Ochrona tych walorów lasów wokół miasta jest obecnie kluczowa. Lasy oczyszczają nasze powietrze, chronią zasoby wody zmniejszając ryzyko powodzi i suszy, regulują mikroklimat, są miejscem rekreacji i turystyki przyczyniając się do zachowania zdrowia psychicznego i fizycznego, stanowią też ostoję dla roślin i zwierząt. Korzyści z walorów przyrodniczych, społecznych i ekologicznych wielokrotnie przewyższają wartość gospodarczą pozyskiwanego w tych lasach drewna. Zbyt intensywna gospodarka leśna uniemożliwia zaś społeczeństwu czerpanie tych korzyści z lasu.

2. Wnoszę, by na terenie lasów społecznych zasadą było wyłączenie gospodarczego pozyskania drewna, z dopuszczeniem usuwania poszczególnych drzew tylko w uzasadnionych, potwierdzonych i udokumentowanych przypadkach związanych z zachowaniem bezpieczeństwa na drogach, szlakach i ścieżkach czy też usuwania skutków katastrof naturalnych. Nieakceptowalne jest wprowadzanie mało znaczących modyfikacji. Potrzebujemy realnej ochrony pozaprodukcyjnych wartości lasu, a nie tylko kosmetycznych zmian.

3. Równocześnie wnioskuję o przekazywanie opinii publicznej informacji dotyczących przebiegu prac zespołu. W szczególności, zapisy oraz protokół z obrad powinny być na bieżąco udostępniane publicznie.

Z poważaniem